

Hausaufgabe 3

April 30, 2024

1 Bitte bearbeiten bis zum 6.5.2024

1. Implementieren Sie eine Funktion `Varianz()` mit elementarer Arithmetik und Kontrollstrukturen, die für einen gegebenen Zahlenvektor die Varianz berechnet! (sie dürfen aber benutzen Funktionen wie `length()`, `nrow()`, `sum()`).

Achtung: R benutzt die Stichprobenvarianz, siehe Skript!

2. Ebenso mit Standardabweichung!

3. Ebenso mit Kovarianz. Beachten Sie: Funktion mit 2 Argumenten!

2 Bitte bearbeiten bis zum 6.5.2023

Berechnen Sie die bedingte Wahrscheinlichkeit

$P(\text{RealizationOfRec}=\text{NP} \mid \text{AnimacyOfTheme} = \text{inanimate}, \text{AnimacyOfRec} = \text{animate})$